

## 3DEXPERIENCE® SOLIDWORKS®의 새로운 기능

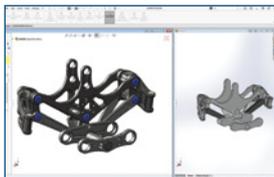


### 1 과거 버전과의 호환성 강화

- 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS 설계를 이전 버전으로 저장함으로써 이전 버전을 사용하는 공급업체와 협업할 수 있습니다.
- 파트, 어셈블리 및 도면을 최신 릴리즈보다 최대 2년 전의 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS 버전으로 저장할 수 있습니다.

#### 이점

이전 버전의 SOLIDWORKS를 사용하는 다른 사용자와도 협업할 수 있습니다.



### 2 어셈블리

- 실루엣 옵션을 사용하여 모델을 디피쳐할 때 규칙을 적용하여 대형 어셈블리를 더 빠르게 단순화할 수 있습니다.
- 기존 3DEXPERIENCE 플랫폼 데이터 모델을 사용하여 어셈블리를 파트에 삽입 기능을 통해 SOLIDWORKS에서 조립 후 가공 작업을 표현할 수 있습니다.
- 원치 않는 부품을 즉시 필터링할 수 있는 기능을 통해 어셈블리 STEP 파일 가져오기를 단순화할 수 있습니다.

#### 이점

새로운 어셈블리 모델링 워크플로를 도입하여 대형 어셈블리 설계, 문서화 및 협업의 속도를 높일 수 있습니다.



### 3 파트 및 피쳐

- 하나 이상의 요소를 선택하는 즉시 치수를 미리 보고 편집할 수 있는 새로운 옵션을 통해 스케치 속도를 높일 수 있습니다.
- 선형 패턴에 대한 대칭 옵션을 사용하여 양방향 대칭 패턴을 생성할 수 있습니다.
- 노트와 테이블에서 측정 단위를 맞춤형 속성으로 표시할 수 있습니다.

#### 이점

스케치 속도를 높이고, 더 적은 설계 노력으로도 설계 의도를 보다 쉽게 파악하고 전달할 수 있습니다.

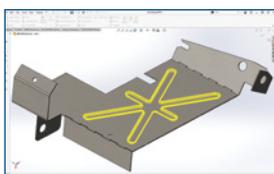


### 4 도면 및 도면화

- 탭핑 치수를 적절한 참조점에 다시 연결하여 보다 효율적으로 정리할 수 있습니다.
- 향상된 체인 치수 정렬 및 도면 표준 준수 덕분에 도면을 더 빠르게 구체화할 수 있습니다.
- 새 옵션을 사용하여 DXF™ 플랫폼 패턴에서 숨겨진 스케치를 제외할 수 있습니다.

#### 이점

표준화된 체인 치수 레이아웃, 효율적인 치수 재연결, 줄어든 DXF 내보내기 후처리 작업 덕분에 설계를 보다 명확하게 전달하는 도면을 생성할 수 있습니다.



### 5 판금 설계

- 탭이 비스듬히 생성될 때 슬롯에 직각 컷 옵션을 제공함으로써 제조 가공 방식을 준수할 수 있습니다.
- 특정 파트와 교차하는 탭의 모든 인스턴스에 슬롯을 자동으로 전파할 수 있습니다.
- 스케치만 사용하여 스탬프/폼 피처를 즉시 생성할 수 있는 옵션이 있으므로 폼 도구를 생성할 필요가 없습니다.

#### 이점

판금 제조 표준을 준수함으로써 판금 제조 병목 현상을 줄일 수 있습니다.

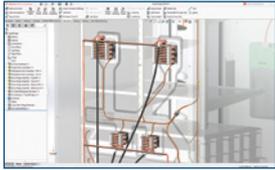


## 6 클라우드에서의 ECAD-MCAD 협업

- 3DEXPERIENCE 플랫폼에서 공통의 가상 트윈으로 협업할 수 있습니다. SOLIDWORKS를 사용하는 MCAD 사용자와 OrCAD 및 Allegro®를 사용하는 ECAD 사용자의 협업이 가능합니다.
- 3DEXPERIENCE 플랫폼의 CircuitWorks™에서 IDX 3.0 파일 형식을 지원함으로써 ECAD-MCAD 데이터 교환을 표준화합니다.

### 이점

간소화된 워크플로와 표준화된 ECAD-MCAD 데이터 교환을 통해 MCAD 및 ECAD에서 보다 쉽게 협업할 수 있습니다.



## 7 라우팅

- 최신 부품 라이브러리를 3DEXPERIENCE 플랫폼의 모든 사용자와 원활하게 공유함으로써 더 이상 사용되지 않는 항목 사용으로 인해 발생하는 추가 비용을 줄일 수 있습니다.

### 이점

라우팅 라이브러리를 제어하고 재사용하는 기능으로 비용을 절감합니다.



## 8 클라우드에서 공유 및 마크업

- SOLIDWORKS 내에서 조직 안팎의 모든 사용자와 설계를 원활하게 공유할 수 있습니다.
- 설계에 직접 첨부되는 주석 및 마크업을 통해 즉각적인 피드백을 얻을 수 있습니다.

### 이점

받은 사람이 3DEXPERIENCE 플랫폼을 설치할 필요 없이 브라우저에서 공유 파일에 액세스할 수 있습니다.



## 9 클라우드 데이터 관리

- 3DEXPERIENCE 플랫폼에서 SOLIDWORKS 파일 위치에 액세스할 수 있는 북마크를 설정함으로써 SOLIDWORKS 리소스를 보다 효율적으로 구성할 수 있습니다.
- 3DEXPERIENCE 플랫폼에 저장할 때 사용자가 여러 개의 수정된 부품에 대한 수정 코멘트를 추가할 수 있으므로 설계 변경 사항이 보다 쉽게 전달됩니다.

### 이점

SOLIDWORKS 리소스를 클라우드에서 안전하게 저장 및 관리하고, SOLIDWORKS 도면의 수정 내역을 자동으로 추적할 수 있습니다.



## 10 SOLIDWORKS Visualize

- 간단해진 인터페이스를 통해 모양 유형을 선택하고 파라미터를 보다 쉽게 최적화할 수 있습니다.
- 파라미터에 대한 텍스처 및 텍스처 맵을 더 엄격하고 충실하게 조정할 수 있습니다.
- 일반 맵과 변위 맵을 결합하고 벡터 변위를 적용할 수 있습니다.

### 이점

더 쉬운 최적화와 더 발전된 실제 렌더링 기능을 경험할 수 있습니다.

다쏘시스템의 3DEXPERIENCE® 플랫폼은 12개 산업군에 특화된 솔루션을 제공합니다.

3DEXPERIENCE 기업인 다쏘시스템은 인류의 진보를 위한 촉매제입니다. 다쏘시스템은 기업과 사람들에게 지속가능한 혁신을 상상하는 협업의 가상 환경을 제공합니다. 3DEXPERIENCE 플랫폼 및 애플리케이션을 사용하여 버추얼 트윈 환경을 구축함으로써 고객은 제품의 설계, 생산 및 라이프사이클 관리 프로세스를 새롭게 정의할 수 있으며, 세상을 더욱 지속 가능하게 만들 수 있습니다. 버추얼 트윈이라는 경험 중심의 경제는 모든 소비자와 시민의 이익을 위한 인간 중심의 경제입니다.

다쏘시스템은 150개 이상의 국가에서 모든 산업 분야와 300,000명 이상의 고객에게 혁신의 가치를 제공합니다. 자세한 내용은 [www.3ds.com/ko](http://www.3ds.com/ko)에서 확인하실 수 있습니다.



3DEXPERIENCE®