

OTOMASYON EVİRİMİNİ EŞLEŞTİRME

YILLARLA BİRLİKTE SOLIDWORKS GELİŞTİRMELERİ

SOLIDWORKS®, yirmi beş yıldan uzun bir süredir tasarımcılar ve mühendisler için en iyi tasarım çözümlerini sunmaya kendini adanmıştır. En başından beri, her yazılım geliştirmesi tek bir şey yapacak şekilde tasarlanmıştır: kullanıcıların hayatını kolaylaştırarak en iyi yaptıkları işe odaklanabilmelerini sağlamak.

SOLIDWORKS tasarım çözümlerinin yıllar içinde nasıl geliştiğini ve yapay zeka, makine öğrenimi ve sizler gibi kullanıcılardan gelen geri bildirimler sayesinde geleceğin neler getireceğine bir göz atalım.

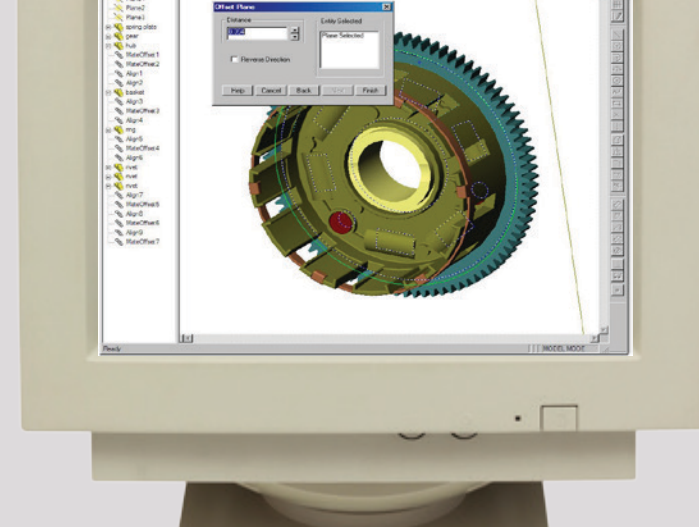


1996

SOLIDWORKS her yıl büyük geliştirmeler sunma geleneğini **başlatır**. Bağlam içi montaj modelleme, dinamik montaj modelleme, parçaları montajlar arasında sürükleyip bırakma ve daha pek çok geliştirmeyle başlar.

1995

SOLIDWORKS 95 piyasaya sunulur. Microsoft Windows® üzerine kurulu alışılmış arayüzü, yazılım eğitim süresini üç aydan üç güne kadar azaltır. **SOLIDWORKS 3D CAD** geliştirmeleri ilk günden itibaren kullanıcı geri bildirimleriyle yönlendirilmiştir.



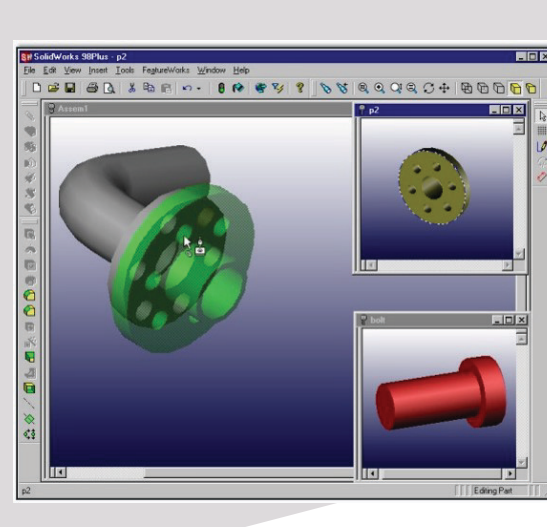
1997



SOLIDWORKS, Dassault Systèmes tarafından satın alınır ve kardeş markalarının teknolojilerinden güç alan gelecekteki yazılım geliştirmelerinin kapıları açılır.

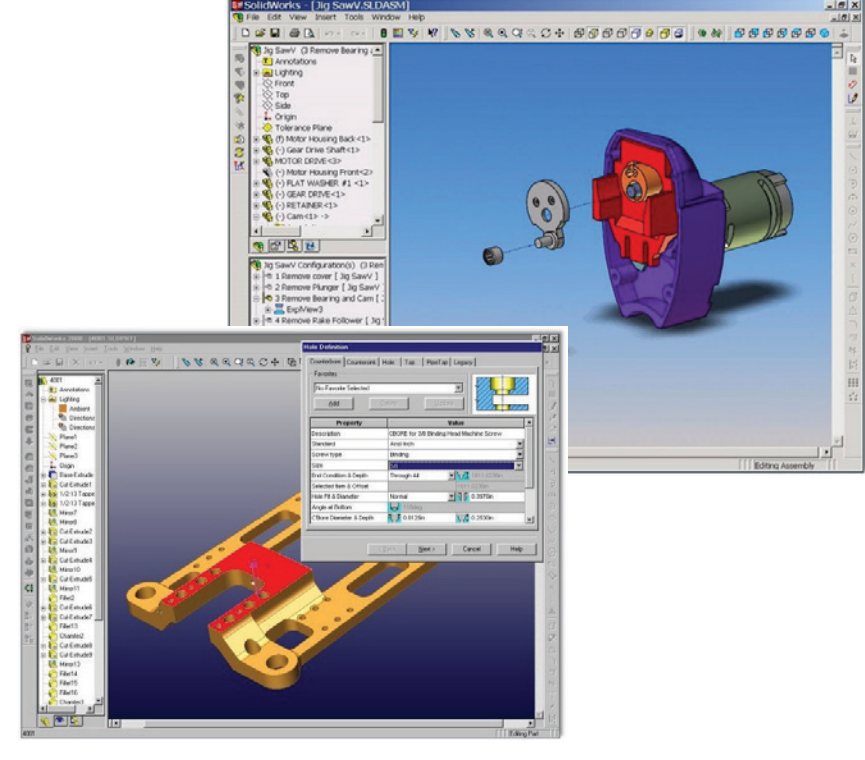
1998

Yeni, hızlı bir montaj ilişkisi oluşturma yöntemi olan Akıllı Montaj İlişkileri **SOLIDWORKS 3D CAD**'e eklenir. Artık kullanıcılar, bir montaja ekleme yapılırken bir bileşene otomatik olarak bir veya daha fazla montaj ilişkisi ekleyebilir.



2000

SOLIDWORKS Delik Sihirbazı tanıtılır. Delik Sihirbazı, kullanıcıların çeşitli tiplerde delik oluşturmaya ve özelleştirmeye olanak tanır.



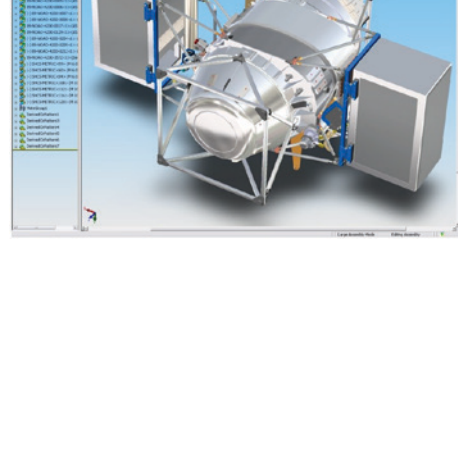
2002

3D ContentCentral®, **SOLIDWORKS** (ve diğer CAD) kullanıcıları için indirilebilir, tedarikçi tarafından sağlanan 3D CAD parçalarından oluşan ücretsiz bir çevrimiçi dizin olarak başlatılır.



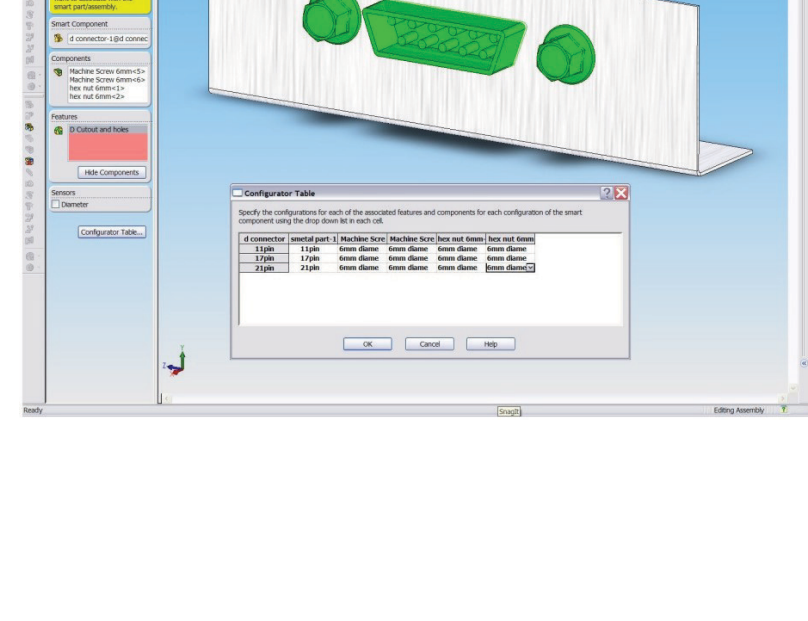
2003

Çok Gövdeli Parça Modelleme, gövdeleri çoğaltma ve aynalama gibi gövde değişikliği kavramını tüm **SOLIDWORKS** kullanıcılarına tanıtılarak sunulur.



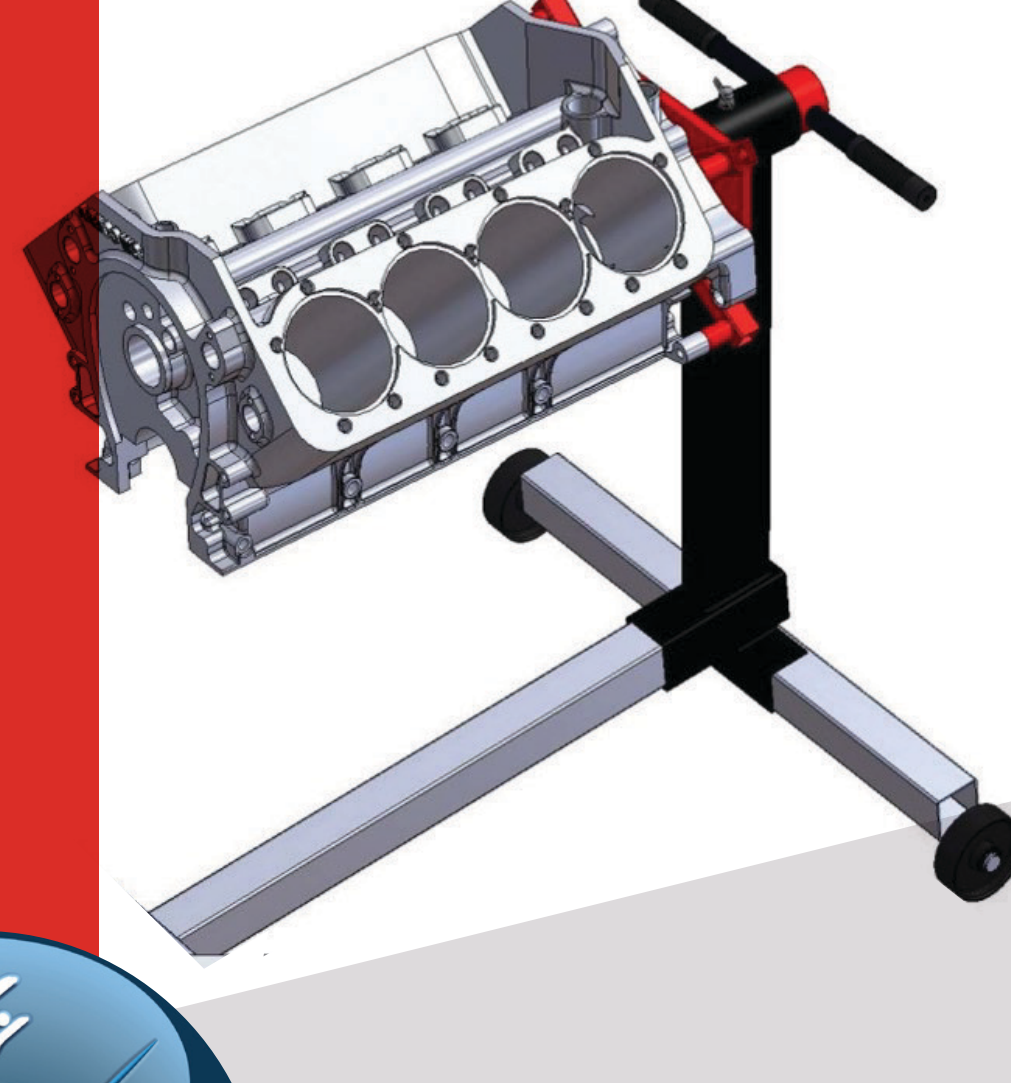
2006

Akıllı Bileşenler ilişkili parçaları ve unsurları bileşenlere getirir.



2009

Doğrudan Düzenleme, 3D model geometrisinde üzerine gidip tıklama yoluyla ayarlama yapmaya imkan tanır.



2011

Büyük Tasarım Gözden Geçirme ile büyük montajları gözden geçirme konusunda büyük bir yükseltme elde edilir.



2012

Dassault Systèmes 3DEXPERIENCE® platformunu piyasaya sunar. Bu, kuruluşlara iş faaliyetleri ve ekosistemleri hakkında bütünsel ve gerçek zamanlı bir vizyon sunmak için tasarlanmış bulut tabanlı bir iş ve inovasyon platformudur.

Yeni kullanıcı arayüzü tasarım sürecini hızlandırır ve **SOLIDWORKS** ürünleri arasındaki kolaylaştırılmış iş akışlarını vurgular.



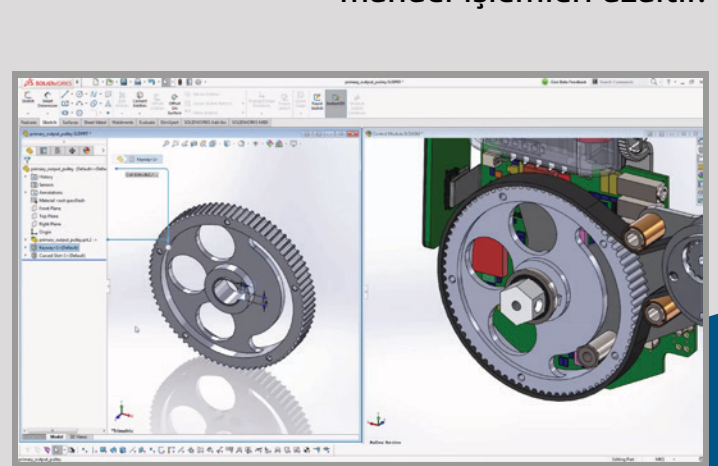
2013

Kullanıcı arayüzü geliştirmeleri, kullanıcıların fare hareketlerine ve tıklamalara harcadıkları zamanı %20 azaltır.



2017

3D Interconnect, **SOLIDWORKS 3D CAD** kullanıcılarının diğer yazılımlardan CAD ile doğrudan (içe aktarma gerekmeden) çalışmasını sağlayarak zamandan tasarruf sağlar ve manuel işlemleri azaltır.



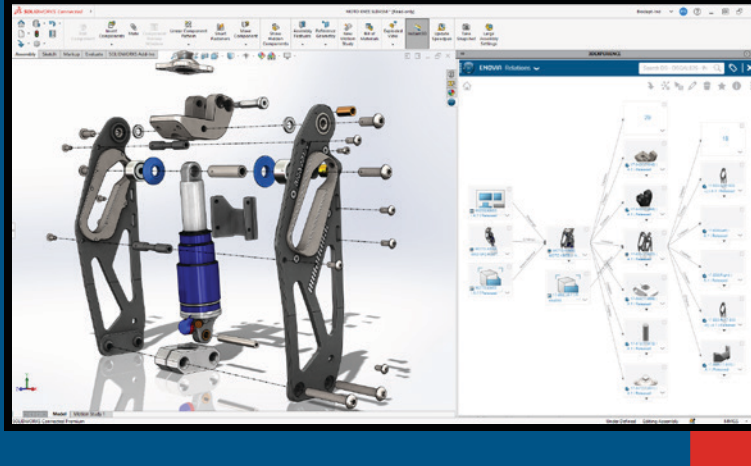
2018

SOLIDWORKS xDesign'i resmi olarak piyasaya sunar. xDesign, **SOLIDWORKS 3D CAD**'de bulunan birçok popüler kullanıcı arayüzü geliştirmesiyle ve Tasarım Asistanında bulunan sürekli olarak gelişen yapay zeka ve makine öğrenimi teknolojileriyle oluşturulmuş tamamen çevrimiçi, tarayıcı tabanlı bir parametrik tasarım aracıdır.



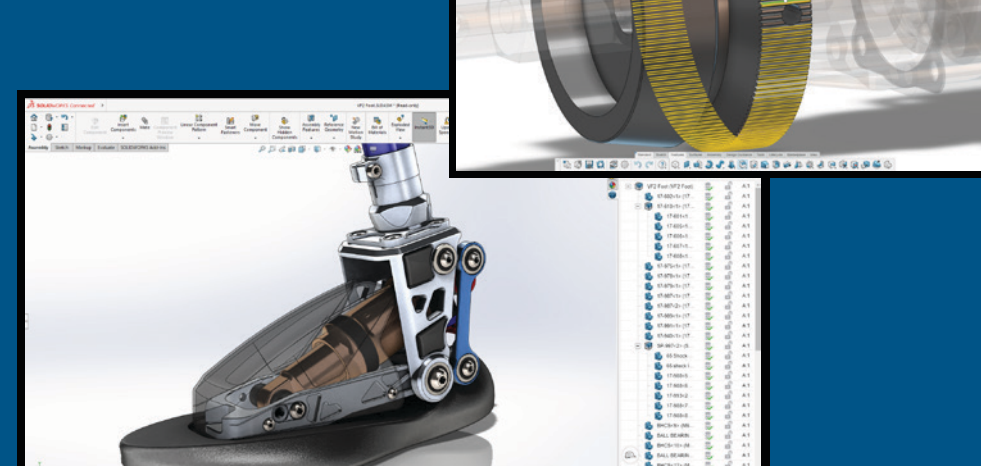
2020

SOLIDWORKS 3D CAD, **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS**'ün sunulmasıyla birlikte **3DEXPERIENCE** platformuna tamamen entegre olur.



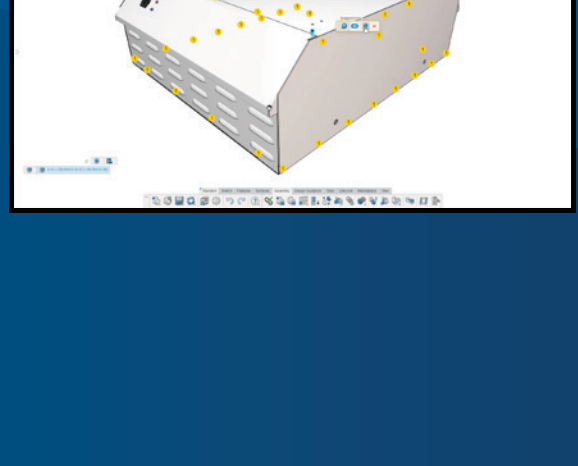
2021

Seçim Yardımcısı xDesign'a eklenir. Ayrıca yeni tarayıcı tabanlı tasarım araçları xFrame ve xSheetMetal'de eklenir. Seçim Yardımcısı; kullanıcıların radyus, pah ve diğer köşe işlemleri için benzer özelliklere sahip kenarları hızlı bir şekilde seçmesine olanak tanıyarak seçim işlemi sırasında zamanı kısaltır ve yanlış seçimleri büyük ölçüde azaltır. Çerçeve tasarımı için seçili kesitlere, eğrilere veya model kenarlarına benzer elemanlar sağlar.

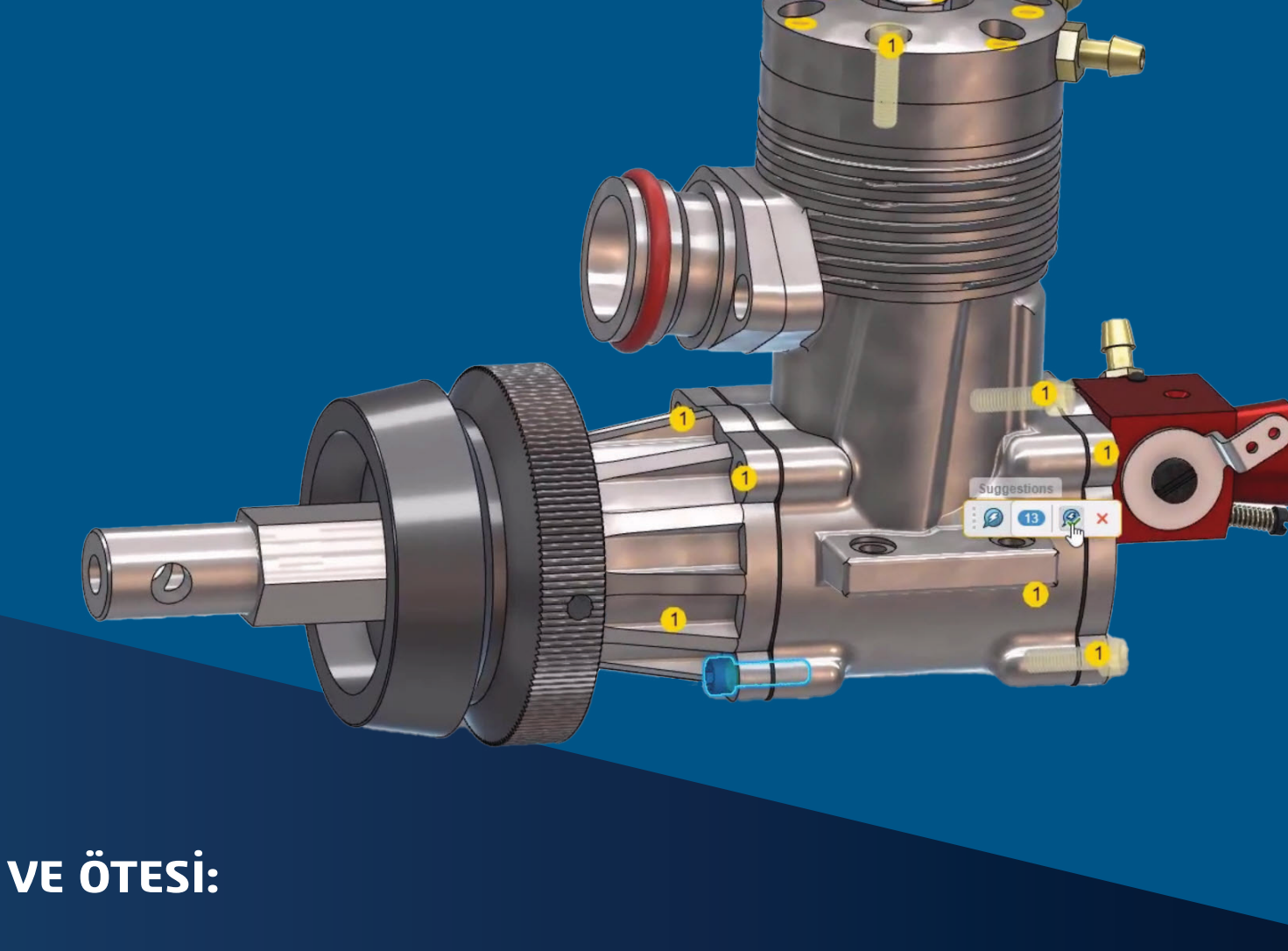


2022

Akıllı Montaj İlişkileri xDesign'a eklenir. 1998'de oluşturulan yapay zeka ile geliştirilmiş bir yükseltme olan Akıllı Montaj İlişkileri, seçili bir bileşeni sürükleyip bırakarak montaj ilişkisi kurar ve tamamen sınırlandırılmış montaj ilişkileri oluşturur.



2023



VE ÖTESİ:

SOLIDWORKS ve 3DEXPERIENCE yapay zekaya devam edecektir. Kullanıcıların yapay zeka ve makine öğrenimi teknolojileriyle sevdiği kullanıcı deneyimini ve özellikleri bir araya getiren yeni geliştirmeler sayesinde **SOLIDWORKS** tasarım araçları verimliliği artırmaya ve kullanıcılara istedikleri gibi tasarım yapma özgürlüğü sağlamaya devam edecek.