

자동화 기능 발전의 역사

여러 해에 걸친 SOLIDWORKS 개선 사항

25년이 넘는 세월 동안 **SOLIDWORKS®**는 설계자와 엔지니어를 위한 최고의 설계 솔루션을 제공하는 데 전념해 왔습니다. 처음부터 모든 솔루션 개선 사항은 사용자의 수고를 덜어주어 설계에 집중할 수 있도록 돕는다는 단 한 가지 목표로 설계되었습니다.

아래에서는 **SOLIDWORKS** 설계 솔루션이 해를 거듭하며 어떻게 발전해 왔는지 간단히 소개하고 AI, 머신러닝 및 사용자 여러분의 피드백 덕분에 앞으로 어떤 미래가 펼쳐질지 빠르게 살펴보겠습니다.

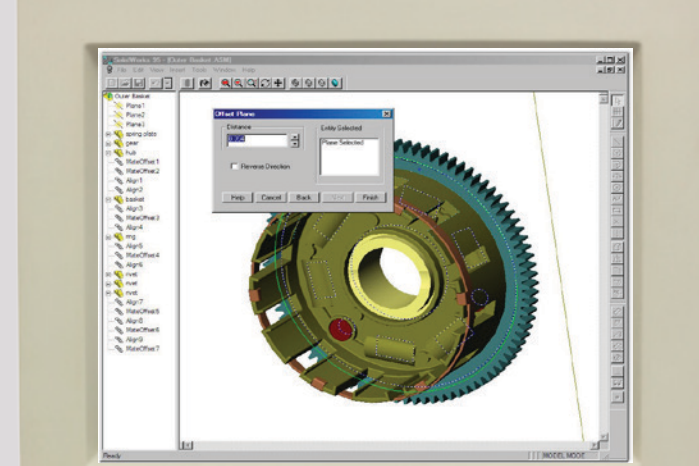


1996

SOLIDWORKS에서 매년 대규모 개선 사항을 도입하는 전통이 시작됩니다. 상황별 어셈블리 모델링, 동적 어셈블리 모델링, 어셈블리 간에 파트를 끌어 놓을 수 있는 기능 등으로 시작되었습니다.

1995

SOLIDWORKS 95가 시장에 출시됩니다. Microsoft Windows® 기반의 친숙한 인터페이스로 소프트웨어 교육 기간이 3개월에서 3일로 단축됩니다. 사용자 피드백을 중심으로 **SOLIDWORKS 3D CAD** 개선 사항이 이루어졌습니다.



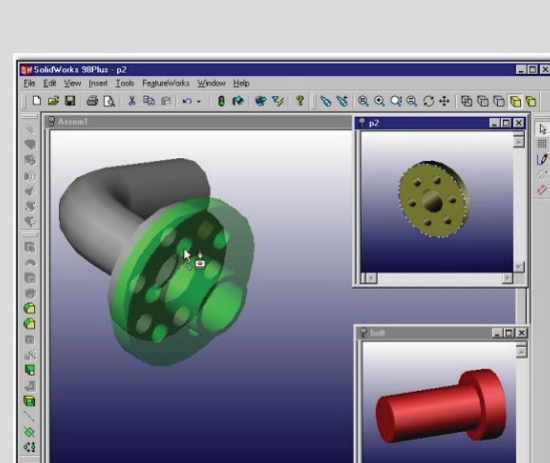
1997



SOLIDWORKS가 다쓰시스템에 인수되어 소프트웨어 기능의 발전이 가속화되었습니다.

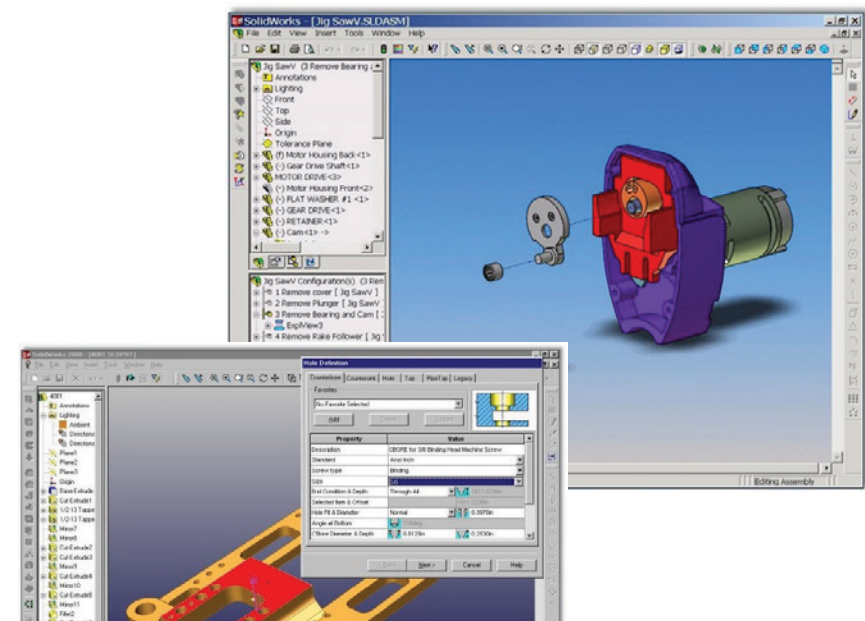
1998

새롭고 분명한 메이팅 방법인 **스마트 메이트 기능**이 **SOLIDWORKS 3D CAD**에 추가됩니다. 이제 부품이 어셈블리에 추가되는 동안 사용자가 하나 이상의 메이트를 부품에 자동으로 추가할 수 있습니다.



2000

SOLIDWORKS에서 **구멍 가공** 마법사 기능을 도입하여 사용자가 여러 유형의 구멍을 만들고 사용자 정의할 수 있게 됩니다.



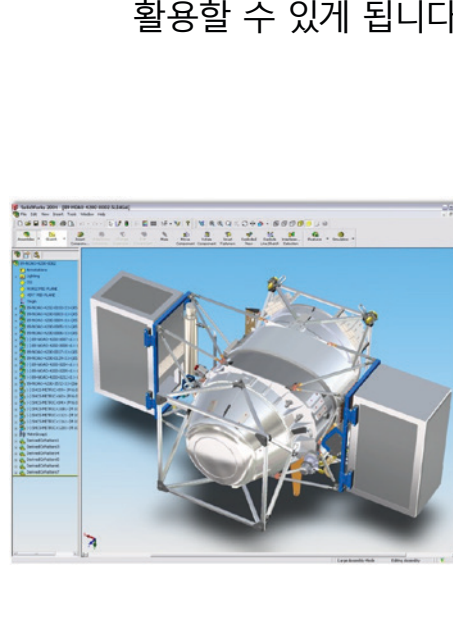
2002

3D ContentCentral®가 **SOLIDWORKS**(및 기타 CAD) 사용자를 위한 다운로드 가능한 공급업체 제공 3D CAD 파트의 무료 온라인 디렉터리로 출시됩니다.



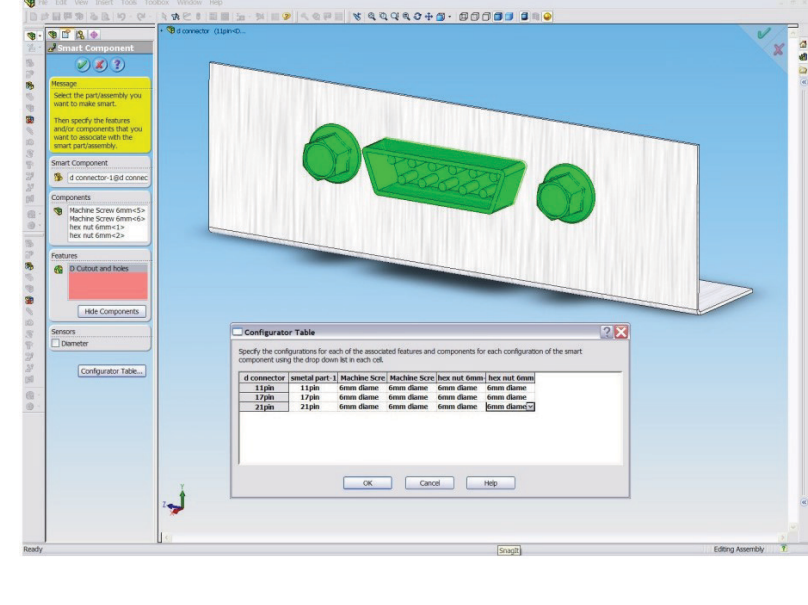
2003

멀티바디 파트 모델링의 등장으로 모든 **SOLIDWORKS** 사용자가 바디 패턴 및 대칭 복사와 같은 바디 조정 개념을 활용할 수 있게 됩니다.



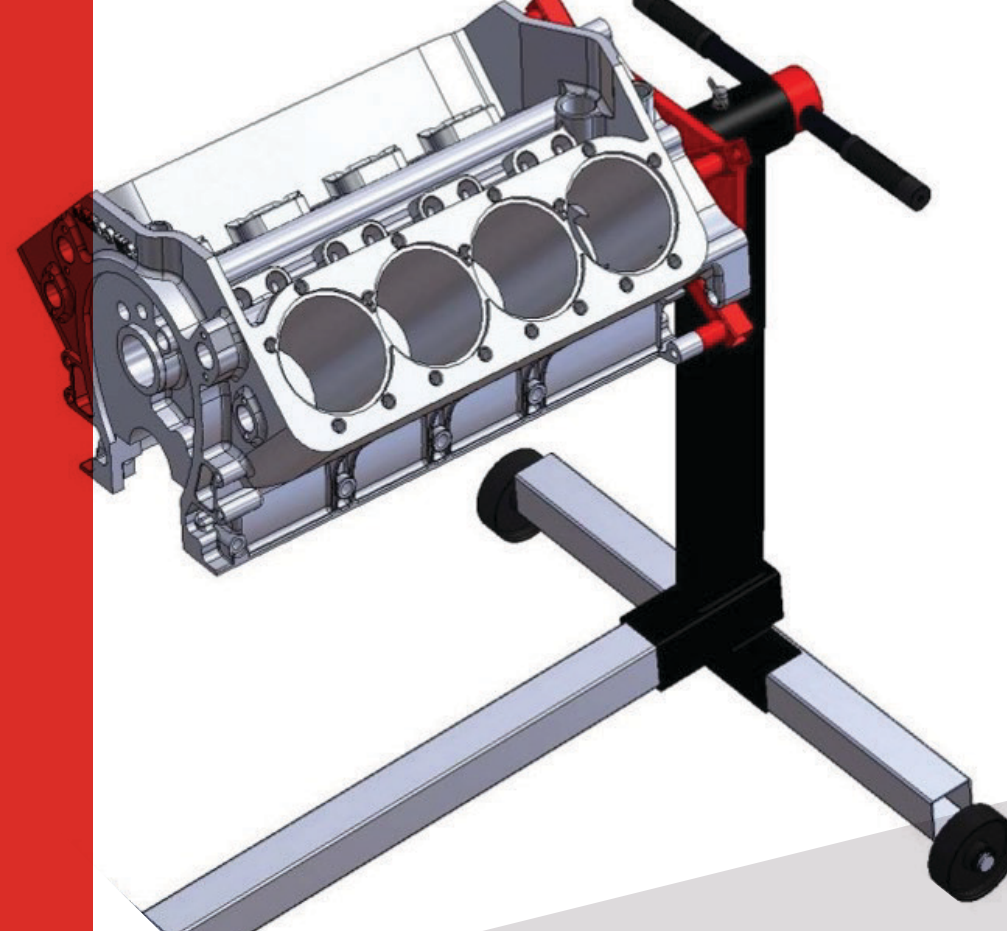
2007

완전히 정의된 스케치 도구가 스케치 완전 정의 또는 선택한 스케치 요소에 필요한 치수 및 관계를 계산하는 기능을 제공합니다.



2009

편집 기능을 통해 3D 모델 지오메트리에 포인트와 클릭 조정을 사용할 수 있게 됩니다.



2011

대규모 설계 검토를 통해 대형 어셈블리의 검토 기능이 훨씬 업그레이드됩니다.



2012

다쓰시스템에서 클라우드 기반 비즈니스 및 혁신 플랫폼인 **3DEXPERIENCE®** 플랫폼을 출시합니다.

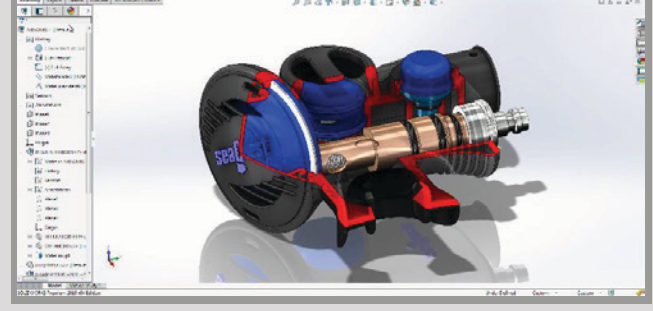


새로운 **UI**로 설계 프로세스의 속도를 향상시키고 **SOLIDWORKS**의 더욱 간소화된 워크플로를 제공합니다.

2013

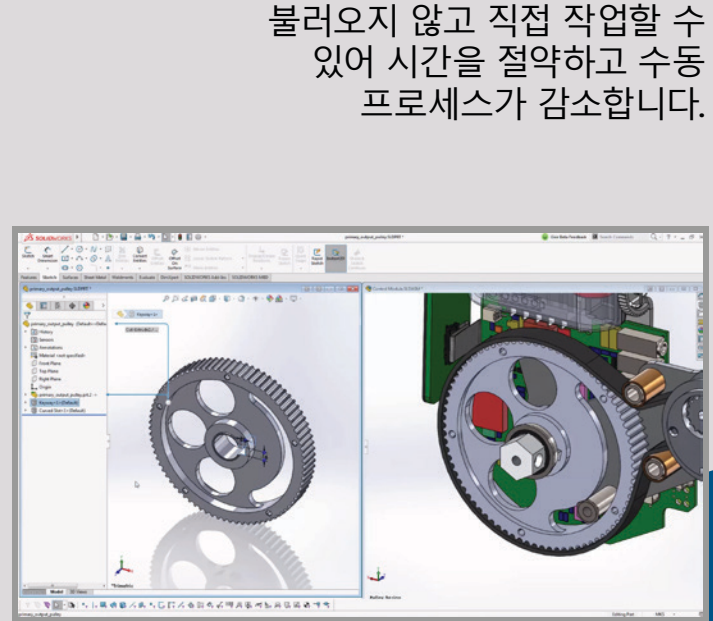
2015

UI 개선 사항으로 마우스 제스처 및 클릭에 소요되는 사용자의 시간을 20% 절약해 줍니다.



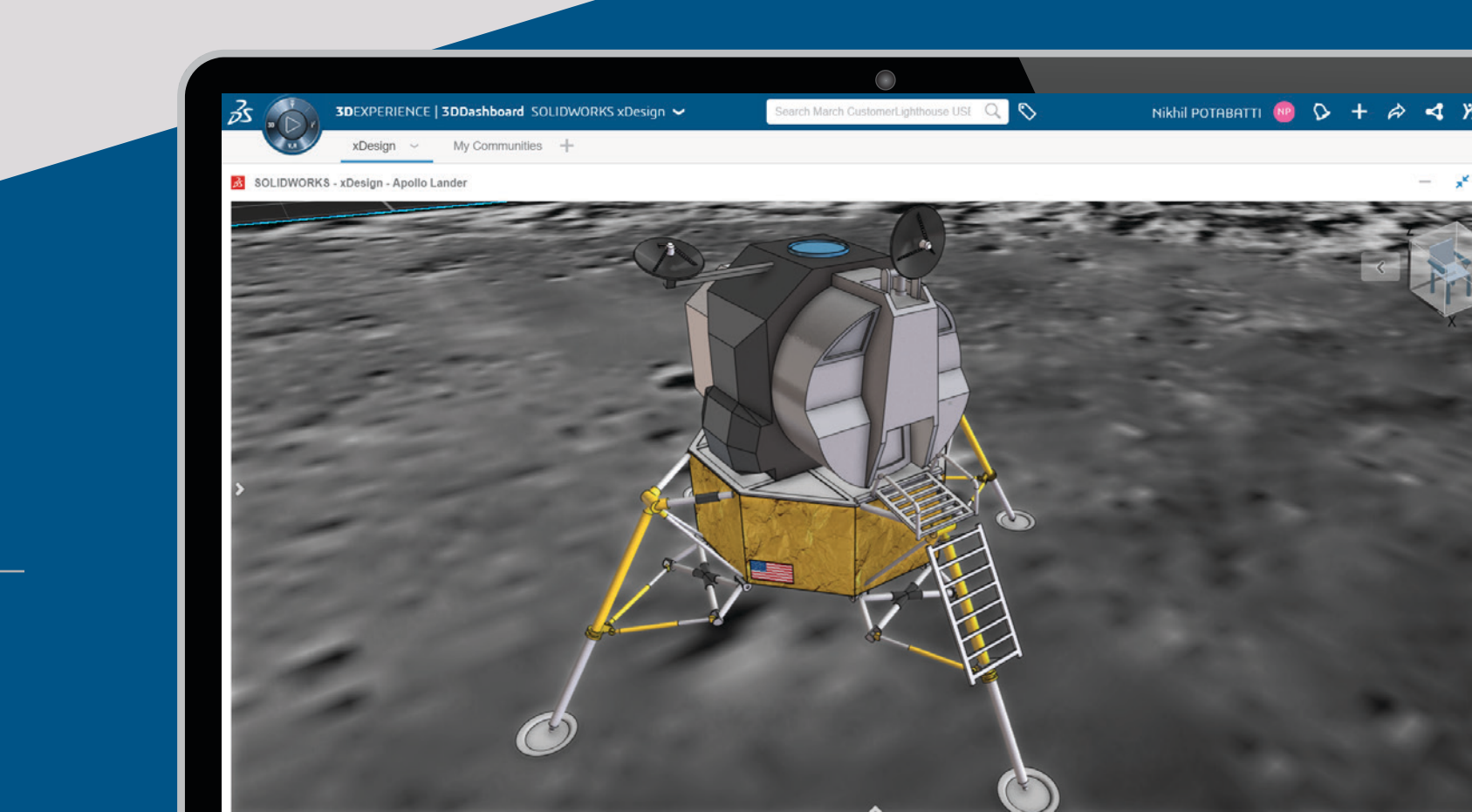
2017

3D Interconnect를 통해 **SOLIDWORKS 3D CAD** 사용자가 다른 소프트웨어의 CAD를 불러오지 않고 직접 작업할 수 있어 시간을 절약하고 수동 프로세스가 감소합니다.



2018

SOLIDWORKS에서 공식적으로 **xDesign**이 출시됩니다. xDesign은 **SOLIDWORKS 3D CAD**에 적용된 여러 인기 UI 개선 사항과 설계 도우미에 적용된 기술이 발전하는 AI 및 머신러닝 기술을 포함해 만들어진 브라우저 기반의 완전한 온라인 파라메트릭 설계 도구입니다.

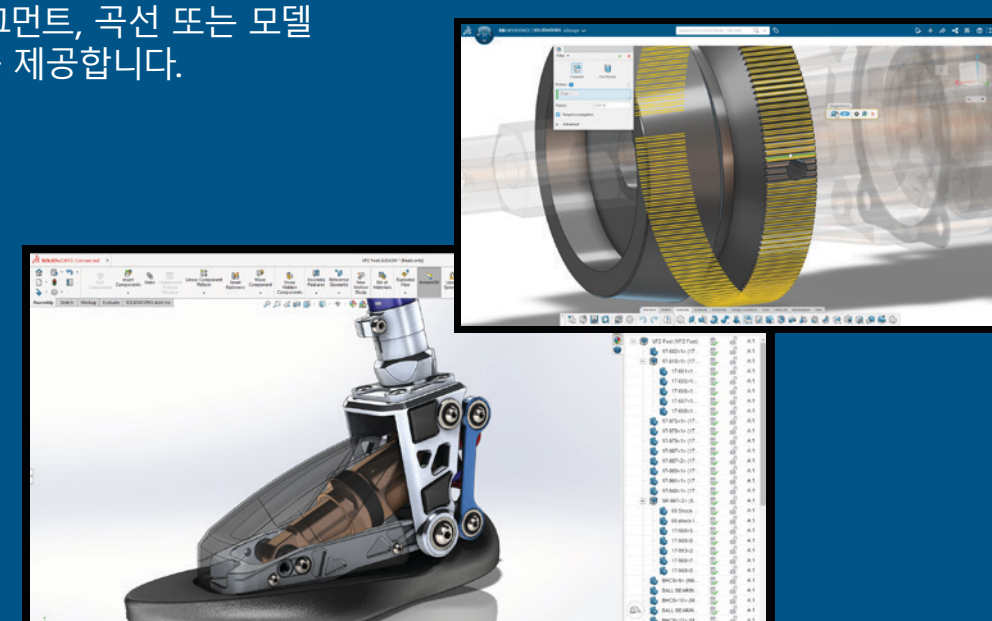


2020

선택 도우미가 **xDesign**에 추가되고 새로운 브라우저 기반 설계 도구인 **xFrame** 및 **xSheetMetal**에도 추가됩니다. 선택 도우미를 통해 사용자가 필렛, 모따기 및 기타 모서리 작업에 대해 유사한 특성을 가진 모서리선을 빠르게 선택할 수 있어 선택 프로세스에 소요되는 시간과 누락된 선택 영역이 크게 줄어듭니다. 프레임 설계의 경우 선택한 세그먼트, 곡선 또는 모델 모서리선에 대해 유사한 멤버를 제공합니다.

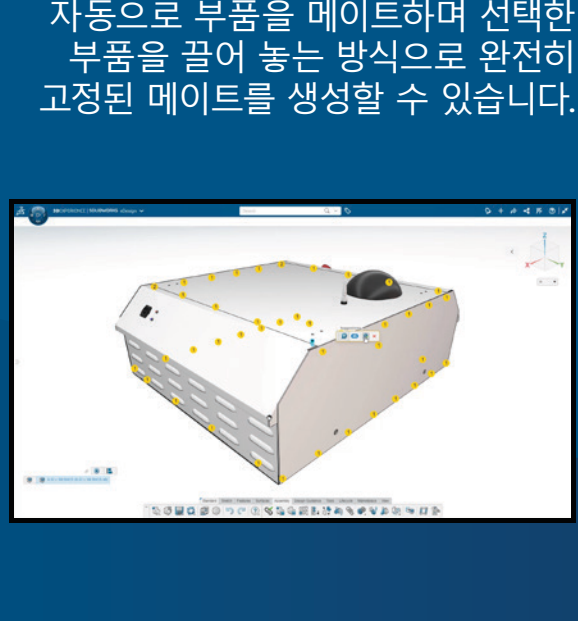
2021

메이팅 도우미가 **xDesign**에 추가됩니다. 유사한 메이트가 있는 선택한 부품을 복제할 유사한 위치를 제안합니다.



2022

스마트 메이트가 **xDesign**에 추가됩니다. 1998년에 비해 향상된 AI 기능으로 스마트 메이트 기능이 자동으로 부품을 메이트하여 선택한 부품을 끌어 놓는 방식으로 완전히 고정된 메이트를 생성할 수 있습니다.



2023

그리고 그 이후:

SOLIDWORKS 및 **3DEXPERIENCE** 플랫폼은 계속해서 발전해 나갑니다. 새로운 AI 및 머신러닝 기술과 사용 편의성이 강화된 **SOLIDWORKS** 설계 도구는 계속해서 효율성을 높이고 사용자가 원하는 방식으로 설계와 창작할 수 있도록 계속 강화될 것입니다.

