

SOLIDWORKS UND DIE AUTOMATISIERUNG

SOLIDWORKS-VERBESSERUNGEN IM LAUF DER ZEIT

Seit über 25 Jahren hat sich **SOLIDWORKS**® dazu verpflichtet, Konstrukteuren und Ingenieuren die besten Konstruktionslösungen zu bieten. Von Anfang an war jede Softwareerweiterung darauf ausgerichtet, Anwendern das Leben zu erleichtern, damit sie sich auf ihre Stärken konzentrieren können.

Hier erhalten Sie einen kurzen Überblick, wie sich die **SOLIDWORKS** Konstruktionslösungen im Laufe der Jahre entwickelt haben und was die Zukunft dank KI, maschinellem Lernen und dem Feedback von Anwendern wie Ihnen bereithält.

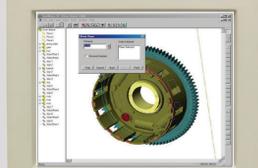


1996

SOLIDWORKS startet eine neue Tradition an jährlichen umfangreichen Verbesserungen. Am Anfang standen die kontextbezogene Baugruppenmodellierung, die dynamische Baugruppenmodellierung, das Verschieben von Teilen zwischen Baugruppen per Drag-and-Drop und vieles mehr.

1995

SOLIDWORKS 95 kommt auf den Markt. Die vertraute Benutzeroberfläche, die auf Microsoft Windows® basiert, verkürzt die für Softwareschulungen erforderliche Zeit von drei Monaten auf drei Tage. Vom ersten Tag an basieren SOLIDWORKS 3D-CAD-Verbesserungen auf Anwender-Feedback.



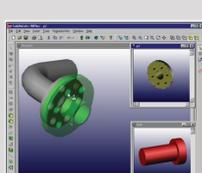
1997



SOLIDWORKS wird von Dassault Systèmes übernommen, was den Weg für zukünftige Softwareerweiterungen ebnet, die auf den Technologien der Schwestermarken basieren.

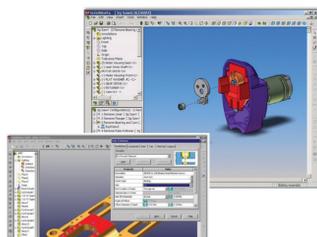
1998

SOLIDWORKS 3D-CAD wird mit Intelligenten Verknüpfungen um eine neue und schnelle Verknüpfungsmethode erweitert. Anwender können einer Komponente jetzt automatisch eine oder mehrere Verknüpfungen hinzufügen, während diese zu einer Baugruppe hinzugefügt wird.



2000

SOLIDWORKS führt den Bohrungsassistenten ein, mit dem Anwender verschiedene Arten von Bohrungen erstellen und anpassen können.



2002

Einführung von 3D ContentCentral®, einem kostenlosen Onlineverzeichnis, das von Zulieferern zum Download bereitgestellte 3D-CAD-Teile für Anwender von SOLIDWORKS (und anderer CAD-Software) enthält.



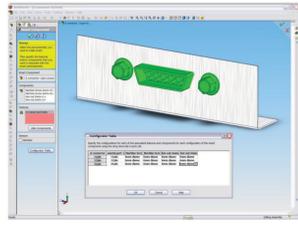
2003

Einführung der Mehrkörper-Teilmodellierung, die das Konzept der Manipulation von Körpern, z. B. über Muster oder Spiegelung für alle Anwender von SOLIDWORKS verfügbar macht.



2006

Intelligente Komponenten bieten zugehörige Teile und Merkmale für Komponenten.

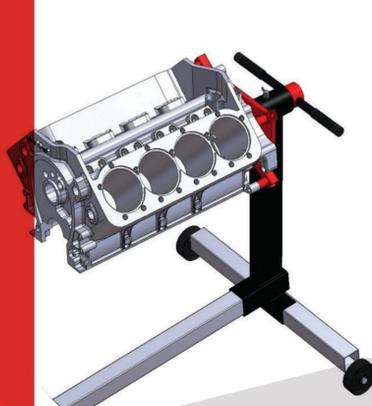


2007

Das Werkzeug für voll definierte Skizzen ermöglicht Benutzern die Berechnung von Bemaßungen und Beziehungen die erforderlich sind, um Skizzen oder ausgewählte Skizzenelemente vollständig zu definieren.

2009

Direktbearbeitung ermöglicht mausgesteuerte Anpassungen an der 3D-Modellgeometrie.



2011

Das Prüfen großer Baugruppen wird durch den Modus **Prüfung großer Konstruktionen** deutlich verbessert.



2012

Dassault Systèmes führt die 3DEXPERIENCE® Plattform ein, eine cloudbasierte Geschäfts- und Innovationsplattform, die Unternehmen eine ganzheitliche Echtzeitanzeige ihrer Geschäftsaktivitäten und ihres Ökosystems bietet.



Eine neue Benutzeroberfläche beschleunigt den Konstruktionsprozess und optimiert die Arbeitsabläufe zwischen SOLIDWORKS Produkten.

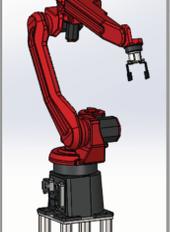
2015

Verbesserungen der Benutzeroberfläche ersparen Anwendern 20 % ihrer Zeit für Mausgesten und Klicks.



2017

3D Interconnect ermöglicht SOLIDWORKS 3D-CAD-Anwendern direkt mit CAD-Daten aus anderen Softwareprogrammen zu arbeiten, ohne diese importieren zu müssen. Das spart Zeit und reduziert manuelle Prozesse.

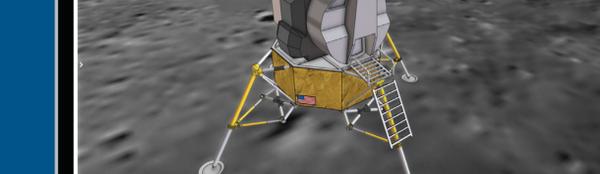


2016

Die Verknüpfungssteuerung ermöglicht das Bearbeiten bestimmter Verknüpfungen, die Freiheitsgrade für eine Konstruktion steuern, wodurch das Ausrichten von Komponenten deutlich vereinfacht wird.

2018

SOLIDWORKS bringt xDesign auf den Markt, ein vollständig browserbasiertes, parametrisches Online-Konstruktionswerkzeug, das die bewährte Benutzeroberfläche von SOLIDWORKS 3D-CAD übernimmt und mit dem Design Assistant leistungsstarke KI und maschinelles Lernen verwendet.



2020

SOLIDWORKS 3D-CAD wird mit Einführung von **3DEXPERIENCE** SOLIDWORKS vollständig in die **3DEXPERIENCE** Plattform integriert



2020

Die Auswahlhilfe Selection Helper wird zu xDesign hinzugefügt, sowie zu den neuen browserbasierten Konstruktionswerkzeugen xFrame und xSheetMetal. Mit der Auswahlhilfe können Anwender schnell Kanten mit ähnlichen Eigenschaften für Verrundungen, Fasen und andere Eckenbearbeitungen auswählen, wodurch der Zeitaufwand deutlich verringert und die Gefahr entgangener Auswahlen reduziert wird. Für die Rahmenkonstruktion stellt die Funktion ähnliche Elemente für ausgewählte Segmente, Kurven oder Modellkanten bereit.



2021

Mate Helper wird zu xDesign hinzugefügt. Die Funktion schlägt ähnliche Positionen vor, um ausgewählte Komponenten mit ähnlichen Verknüpfungen zu replizieren.

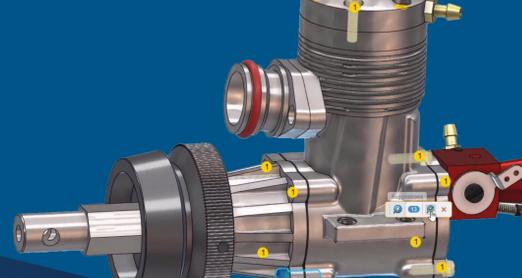


2022

Intelligente Verknüpfungen werden zu xDesign hinzugefügt. Dies ist eine auf KI gestützte Aktualisierung aus dem Jahr 1998, die Komponenten automatisch verknüpft und das Erstellen von vollständig mit Zwangsbedingungen versehenen Verknüpfungen per Drag-and-Drop ermöglicht.



2021



2023

UND DARÜBER HINAUS:

SOLIDWORKS und die 3DEXPERIENCE Plattform werden sich in Zukunft weiterentwickeln. Mit weiteren Verbesserungen, die das Nutzererlebnis und beliebte Funktionen mit neuen KI-Technologien und maschinellem Lernen verbinden, werden die Konstruktionswerkzeuge von SOLIDWORKS weiterhin die Effizienz steigern und Anwendern die Freiheit geben, so zu arbeiten, wie sie es wollen.