

SOLIDWORKS COMPOSER

目標

SOLIDWORKS® Composerは、3次元エンジニアリング データを再利用してグラフィック コンテンツを作成し、テクニカル コミュニケーションのプロセスや手順を説明する3次元ツールです。製造組み立て手順、製品マニュアル、インストール手順、サービス マニュアル、トレーニング マニュアル、マーケティング用パンフレット、販売入札キットなどのコンテンツを作成できます。

概要

SOLIDWORKS Composerは、組立手順、部品表、プレゼンテーション メディアなどのコミュニケーション媒体を作成するためのツールです。インタラクティブなHTML、アニメーション、ラスター/ベクター画像として作成できます。Composerには、SOLIDWORKSまたは他のCADデータをインポートできます。インポートしたデータは、さまざまな方向や状態のアセンブリに、必要に応じて部品を表示/非表示にしたスナップショットのビューとしてアレンジできます。

SOLIDWORKS Composerは連想性を持っているため、CADモデルに加えたすべての変更をテクニカル コミュニケーションの成果物に自動的に反映することができます。このため、最初からドキュメントが高品質かつ正確なものになり、製品の市場投入期間を短縮できるようになります。SOLIDWORKS Composerで作成した画像やアニメーションは、組み立て手順や作業指示の簡素化において特に有効です。製品の組み立てや修理の様子を3次元でわかりやすく説明できるので、作業現場での間違いが減り、言葉の壁が排除され、翻訳コストを大幅に削減することができます。

メリット

市場投入時間を短縮します。SOLIDWORKS Composerは、ドキュメントの間違いの低減に役立ち、すべての配布物が市場に投入されるまでの期間を短縮します。

- 設計プロセスの早い段階でドキュメント作成を開始し、設計変更が生じた場合にすぐに反映
- 無料のSOLIDWORKS Composer Playerで、だれでも見ることのできるインタラクティブな3次元コンテンツを作成
- インタラクティブなグラフィックをトレーニング教材に追加
- 3次元の高解像度のシェイディング レンダリングをプレゼンテーションやカタログ用に作成
- Webテンプレートによって複雑な製品の詳細をオンラインに迅速に公開

顧客満足度を向上します。製品のグラフィックが優れているかどうか、販売の成功を左右する重要な要素となる場合もあります。SOLIDWORKS Composerでは、以下のことが可能です。

- 本物のようなビジュアル イメージを作成し、製品マーケティング資料の作成における物理的な試作品の必要性を排除
- インタラクティブなストーリーボードにより、製品をより効果的にデモンストレーション
- 拡大図、グロー効果や部品の透明化により、製品を差別化する特長を明示
- 新しい設計をすばやく提案することで商談を有利に進める
- インタラクティブなアニメーションを作成して非常に複雑な製品の詳細もより効果的に伝達

コミュニケーションの明確さを改善します。ポンチ絵を使って概念を示したり、製品の設計が完了してから製品の技術文書の作成を始めたりという、コミュニケーションにかかわる妥協の必要がなくなりました。SOLIDWORKS Composerを使用すると、以下をすばやく簡単に作成できます。

- 詳細図
- 分解図
- 高解像度画像
- テクニカル イラスト
- インタラクティブ アニメーション
- インタラクティブな部品表 (BOM) やパーツリスト

機能

SOLIDWORKS Composer

- ・組み立て指示に設計変更によって更新された情報が反映され、設計意図が保たれます。作業現場での混乱や言語の違いによる誤解が減ります。
- ・製品マニュアルやサービスおよび設置ガイドのプロフェッショナルな体裁を保ち、製品変更時に常に最新の状態を保持します。その結果、サービス依頼が減り、常に最新の部品リストを確保できます。
- ・トレーニング資料をエンド ユーザーに合わせてインテリジェントに作成することで、スキルの習得が容易になります。
- ・販売およびマーケティング資料で競合先と差別化を図り、製品に変更があっても常に最新の状態を維持します。
- ・設計レビュー用のプレゼン資料を容易に作成し、誤解を減らして購買意欲を刺激します。

SOLIDWORKS Composer Player

単純なビューアーに留まらないSOLIDWORKS Composer Playerは、以下の機能を備えています。

- ・エンド ユーザーが無償ユーティリティを使用してコンテンツにアクセス
- ・作業現場のユーザー、お客様、パートナーが、インタラクティブな3次元コンテンツで、製品の仕組みや活用方法、操作方法を確認
- ・製造チームが製品のアセンブリ方法を視覚的に把握
- ・サービス担当者が修理作業の流れを確認
- ・お客様が組み立て前でも製品の実際の動作を確認

SOLIDWORKS Composer Player Pro

- ・カスタマイズされた製品デモ、インタラクティブなコンテンツ、アセンブリ指示書を作成し、必要なプロセスをすばやく把握
- ・回転、ズーム、アニメーション、測定機能とともに、BOMも表示。この環境では、権限は記述者によって管理されます。
- ・UIを追加せずに、ステップ バイ ステップのインタラクティブな手順を表示
- ・カスタム アプリケーションを作成し、アプリケーション プログラミング インターフェイス (API) を使用して社内または Web サイト全体に配信

SOLIDWORKS Composer Sync

- ・メタデータ、ジオメトリ、BOM、製造情報などの更新
- ・一括出力、一括変換、すべての更新の自動化を提供
- ・大量のモデル セットに対応

SOLIDWORKS Enterprise Composer Sync

- ・カスタマイズを提供し、製品ライフサイクル管理 (PLM) システムと統合
- ・3次元ファイルのバッチ モード インポートとコンテンツのバブリッシュの自動化
- ・既存のワークフロー システム内でのドキュメントの自動作成
- ・ユーザー定義の XML プログラムを使用してドキュメントの変換を自動化

SOLIDWORKS Composer Check

- ・動的および静的衝突検出を使用
- ・クリアランス検証機能を搭載：クラッシュ検証、最小距離検証、クリアランス検証
- ・インタラクティブな衝突検出で、アニメーション中の衝突を判断
- ・製品をお客様に納入する前に、サービス手順やアセンブリ手順を検証

ダッソー・システムズの3Dエクスペリエンス・プラットフォームでは、12の業界を対象に各ブランド製品を強力に統合し、各業界で必要とされるさまざまなインダストリー・ソリューション・エクスペリエンスを提供しています。

ダッソー・システムズは、3Dエクスペリエンス企業として、企業や個人にバーチャル・ユニバースを提供することで、持続可能なイノベーションを提唱します。世界をリードするダッソー・システムズのソリューション群は製品設計、生産、保守に変革をもたらしています。ダッソー・システムズのコラボレーティブ・ソリューションはソーシャル・イノベーションを促進し、現実世界をより良いものとするためにバーチャル世界の可能性を押し広げています。ダッソー・システムズ・グループは140カ国以上、あらゆる規模、業種の約22万社のお客様に価値を提供しています。より詳細な情報は、www.3ds.com（英語）、www.3ds.com/ja（日本語）をご参照ください。

