

BOXX

BOXX TECHNOLOGIES, INC. SOLIDWORKS PREMIUM İLE ÖZEL BİLGİSAYARLI İŞ İSTASYONU GELİŞTİRME SÜRECİNİ İYİLEŞTİRİYOR

Müşteri Hikayesi



BOXX Technologies, üstün performanslı iş istasyonlarını ve işleme sistemlerini daha verimli ve uygun maliyetli bir şekilde geliştirmek için SOLIDWORKS Premium tasarım yazılımına güveniyor.

Zorluk:

Medya, mühendislik, tıp ve kurumsal müşterilerin özel ihtiyaçlarını karşılamak amacıyla güçlü bilgisayar iş istasyonlarının ve işleme sistemlerinin geliştirme sürecini hızlandırma.

Çözüm:

SOLIDWORKS Premium tasarım yazılımını uygulamak.

Sonuçlar:

- Geliştirme süresi yarıdan fazla kısaltıldı
- Sac levha üretim süresi %50 kısaltıldı
- Tekrarlı prototip oluşturma döngüleri ortadan kaldırıldı
- Şirketin yıldan yıla yüzde 40 oranında yıllık büyüme hızı desteklenir hale geldi

BOXX Technologies, Inc. görsel efekt (VFX), film, televizyon, oyun geliştirme, mimarlık, mühendislik, ürün tasarımı, simülasyon, yüksek öğrenim, resmi kurumlar, savunma, bilim, tıp ve genel iş sektörleri için özel iş istasyonları ve işleme sistemleri üretmektedir. BOXX iş istasyonları hız ve güvenilirlik açısından her zaman rakiplerden öndedir. Şirketin hız aşırtmalı APEXX serisi iş istasyonları piyasadaki en hızlı tek soketli iş istasyonlarıdır ve frekansa dayalı CAD uygulamaları için ideal çözümdür. BOXX, birden fazla iş parçası gerektiren işleme ve simülasyon gibi görevler için Intel® Xeon® iş istasyonları ile işleme çözümlerini içeren eksiksiz bir ikili ürün serisi sunmaktadır.

İşleme için modern yüksek performanslı bilgisayar sistemleri ve simülasyon kümelerine yönelik donanım gereksinimleri alanındaki sektör lideri uzmanlığı ve optimum performansı garanti etmek üzere çeşitli yazılım uygulamaları için laboratuvarlarda kapsamlı kıyaslamaların desteğiyle BOXX, bilgisayarlı iş istasyonlarının sınırlarını zorlayan sistemler geliştirmeye odaklanmaktadır. Şirketin Kurucusu ve Mühendislik ve Operasyon Başkan Yardımcısı Tim Lawrence'a göre BOXX, sistemleri için gereken özel yapım kasa ve muhafaza tasarımlarını geliştirme sürecini iyileştirmek için 3D tasarım platformuna ihtiyaç duymuştur.

Lawrence, "Başlangıçta AutoCAD® 2D tasarım araçları kullanıyorduk." diyor. "2D başlangıçta bize işimizi yapma olanağı veriyordu ancak 2D ortamında sistem geliştirmek zor, yavaş ve yüksek maliyetliydi. Sac levha üretimi, tasarım markası oluşturma, gelişmiş soğutma sistemleri geliştirme, benzersiz teslimat koşulları ve elektromanyetik kalkan, güvenlik ve uluslararası sertifikasyonlar dahil olmak üzere teknolojimizi geliştirmeye ve ilerletmeye devam ederken karşılaştığımız güçlükleri 3D kullanarak aşabileceğimizi gördük. Bir sistem üreticisi olarak her zaman, sadece markamızı taşıyan değil, aynı zamanda yüksek performanslı sistemlere özgü farklı gereksinimleri de karşılayan, özel yapım kasa ve muhafazalar geliştirmemiz gerekiyor."

BOXX, SOLIDWORKS® Premium tasarım yazılımını standart olarak kullanmaya başlamadan önce üretim ortaklarından görüşlerini aldı. Sistem üreticisi; kullanmanın ve öğrenmenin kolay olması, güvenilir sac levha ve simülasyon özellikleri sunması ve hem endüstriyel tasarım hem de makine mühendisliği unsurlarını desteklemesi nedeniyle 2004'te SOLIDWORKS yazılımını kullanmaya başladı.

Lawrence, "Sac levha üreticilerimizden, müşterilerinin kullandığı 3D CAD sistemleri hakkında bilgi aldık." diyor. "En sık karşılaştıkları sistemlerin Pro/ENGINEER® ve SOLIDWORKS yazılımı olduğunu belirttiler. Ayrıca, SOLIDWORKS yazılımını öğrenmenin ve kullanmanın daha kolay olduğunu ve bu yazılımın popülerliğinin arttığını da anlattılar. SOLIDWORKS yazılımının başına oturdüğüm anda tasarıma başlayabildim. Dolayısıyla, şasi ve muhafaza geliştirme süreçlerimizde SOLIDWORKS yazılımını kullanmaya karar verdim."

DAHA GELİŞMİŞ SİSTEMLER ESKİSİNİN YARISI KADAR SÜREDE TASARLANIYOR

BOXX, SOLIDWORKS Premium yazılımını kullanmaya başladıktan sonra geliştirme süreçlerini önemli ölçüde kısaltırken aynı zamanda sistem gelişmişlik düzeyini, kaliteyi ve performansı da artırdı. Lawrence, konunun önemini "SOLIDWORKS yazılımı sayesinde geliştirme sürecimizi yarıdan fazla kısalttık." diyerek açıklıyor.

Lawrence, sözlerine "SOLIDWORKS yazılımını kullanarak hem zamandan hem de kaynaklarımızdan tasarruf sağlıyoruz." diyerek devam ediyor. "2D'de bir sistemi geliştirmek için iki ya da üç kişinin yaklaşık 15 hafta çalışması gerekiyordu. SOLIDWORKS yazılımıyla ben, bir sistemi tek başıma dört veya beş haftada tamamlayabiliyorum. Verimlilik açısından elde ettiğimiz kazanımların yanı sıra tasarımlarımız da daha iyi hale geldi."

SAC LEVHA ÜRETİMİ HIZLANDIRILIRKEN PROTOTİP SAYISI AZALTILIYOR

BOXX, SOLIDWORKS yazılımına geçtikten sonra üretim döngülerindeki hızlanmayı ve prototip oluşturma gereksinimlerindeki azalmayı hemen fark etti. BOXX, yazılımın sac levha tasarım araçlarını kullanarak bükülme yarıçapları ve toleransları gibi üretim bilgilerini hızlı bir şekilde sunarak sac levha üretimini hızlandırabiliyor. Sistem üreticisi, SOLIDWORKS Premium yazılımının çarpışma algılaması ve entegre simülasyon olanakları sayesinde 2D ortamında zorunlu olan tekrarlı prototip oluşturma döngülerini de ortadan kaldırdı.



"SOLIDWORKS yazılımı daha hızlı, esnek ve yenilikçi olabilmemizi sağlıyor. Mühendislik açısından baktığımızda SOLIDWORKS yazılımı olmasaydı bugün yaptığımız işi yapamıyor olurduk."

— Tim Lawrence, Şirket Kurucusu ve Mühendislik ve Operasyon Başkan Yardımcısı

